



도서명

글 작가

그림 작가

이 책의 평가



이 책의 느낌

Survey

[책을 읽기 전에] 내용 예측해보기

이 책의 제목과 표지를 보고 어떤 이야기가 펼쳐질지 상상해보세요.

책 표지의 그림을 보고 주인공의 창업 아이디어가 무엇일지 생각해 보세요.



Question

[책을 훑어보며] 질문 만들기

이 글을 훑어보면서 떠올랐던 질문들을 정리해보세요.

질문 1

질문 2

Read

[책을 읽으며] 핵심 문장 찾아보기

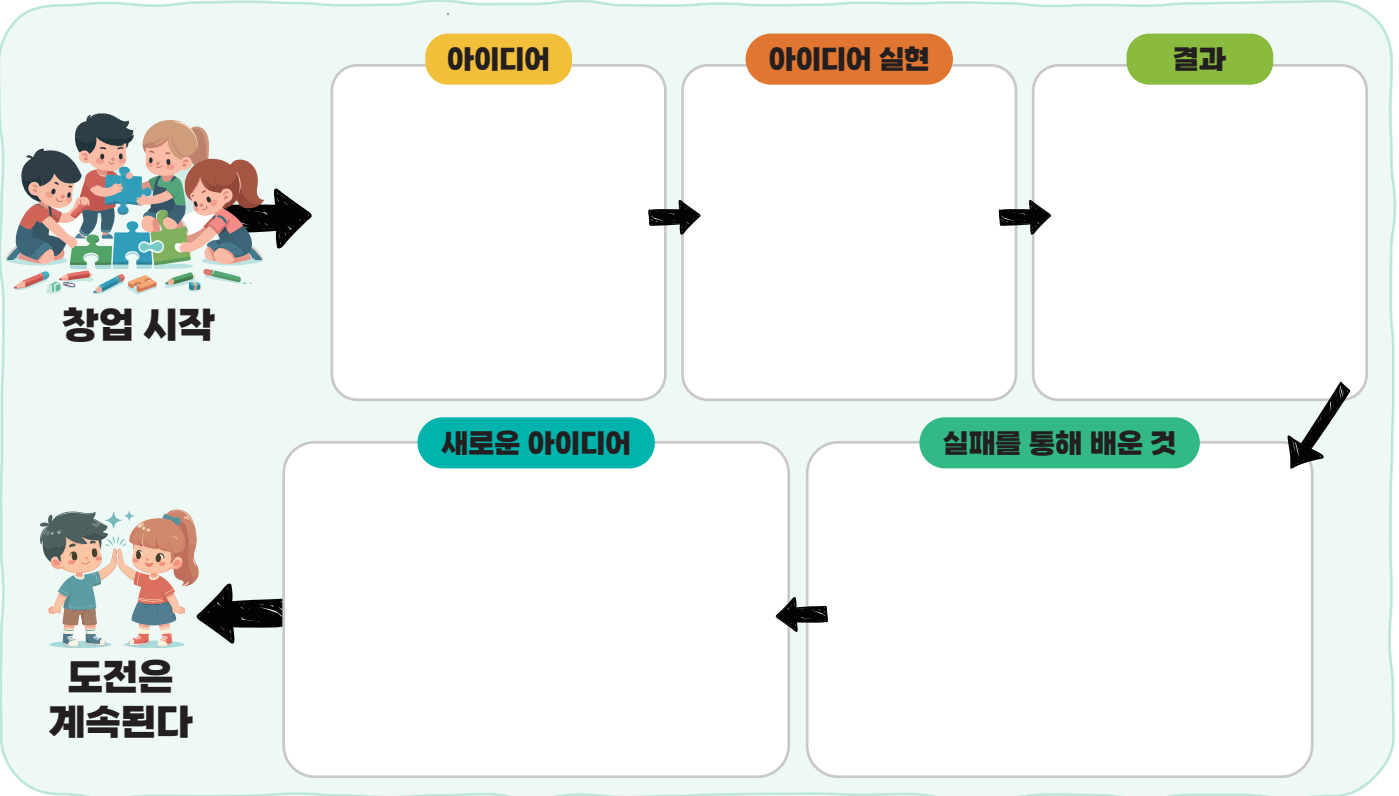
1. 위 질문에 대한 답을 찾아보세요.
2. 내 마음의 핵심 문장을 찾아보거나, 이 책의 핵심 문장을 찾아서 적어보세요.



Recite

[책을 읽은 후에] 이야기 속으로

주인공의 창업과정을 떠올려보고 순서대로 어떤 일이 일어났는지 정리해 보세요.



창업과정에서 '돈'과 관련된 내용을 적어보세요. (빌린 돈, 가격, 수익, 세금 등)



Review

[책을 읽은 후에] 다시 보기

창업을 하기 위해서는 새로운 시선으로 세상을 바라보아야 합니다.  
창업 아이디어가 될 수 있는 것들이 있을까요?

사람들이 불편해 하는 것들을 찾아보세요.

불편한 것을 해결하기 위해 무엇을 할 수 있을까요?





**도서명** 책의 이름을 보고 써보세요.

**글 작가** 작가의 이름을 찾아 써보세요. 누가 이 책을 썼는지 주목하며 기록하다보면 좋아하는 작가, 그 작가의 글쓰기 스타일을 발견할 수 있어요. 자녀가 좋아하는 작가를 발견하게 되면, 이 작가의 다른 책들도 찾아 읽어보면 좋아요.

**그림 작가** 책에서 그림 작가 이름을 스스로 찾아보도록 지도해요.

**이 책의 평가** 이 책이 어땠는지 자녀 스스로 평가해보도록 지도해 주세요.

**이 책의 느낌** 책을 읽은 소감을 한 마디 혹은 한 문장으로 써보거나 책의 내용과 어울리는 색을 골라서 색칠해요.

Survey

[책을 읽기 전에] 내용 예측해보기

이 책의 제목과 표지를 보고 어떤 이야기가 펼쳐질지 상상해보세요.

이 책의 제목과 표지를 보고 어떤 이야기가 펼쳐질지 자녀와 상상하며 대화해보세요.

(예시) 주인공은 왜 헬멧을 쓰고 있을까? 손에 든 물건은 어디에 사용하는 걸까?

책 표지의 그림을 보고 주인공의 창업 아이디어가 무엇일지 생각해 보세요.

표지에 두더지게임 그림이 그려져 있어요. 두더지 게임으로 창업을 했다면 그 이유가 무엇일지 누구를 위한 게임이었을지 질문해 주세요.



Question

[책을 훑어보며] 질문 만들기

이 글을 훑어보면서 떠올랐던 질문들을 정리해보세요.

**질문 1** 책을 훑어보면서 떠오른 질문이 있다면 적어보세요.

**질문 2** (예시) 창업 아이디어는 어떻게 떠올라까?

Read

[책을 읽으며] 핵심 문장 찾아보기

1. 위 질문에 대한 답을 찾아보세요.

2. 내 마음의 핵심 문장을 찾아보거나, 이 책의 핵심 문장을 찾아서 적어보세요.

(예시) 창업에서 가장 중요한 것은 '내가 좋아하는 것'이 아니라

다른 사람들이 필요한 것을 찾아보는 것이 중요하다는 것을 알았어.

주인공도 실패를 통해 이 걸 알게 되었을거야.



주인공의 창업과정을 떠올려보고 순서대로 어떤 일이 일어났는지 정리해 보세요.

## 아이디어

## 아이디어 실현

## 결과

두더지 게임 아이디어가 실현되고 한 번에 500원이라는 가격으로 해피오락실을 열었어요.  
점심시간에 열었고 일주일 지나고 많은 학생들이 찾아오지 않았습니다.  
빌린 돈, 이자, 세금 등을 계산해 보고 더 이상 해피오락실을 지속할 수 없었어요.  
아이디어는 내가 필요한 것이 아닌 사람들의 불편함과  
필요를 중요하게 생각해야 한다는 것을 알게 되었습니다.  
그 후 환경을 지킬 수 있는 온도계 아이디어로 새로운 도전을 시작하게 되었습니다.

큰 맥락 속에서 주인공의 창업과정에 대해 기억에 남는 것을  
자유롭게 적거나 말할 수 있도록 해주세요.

나라면 어떻게 결정했을 것 같아? 어떤 걸 더 생각했다면 좋았을까? 같은 질문을 해주세요.

노인은  
계속된다

창업과정에서 '돈'과 관련된 내용을 적어보세요. (빌린 돈, 가격, 수익, 세금 등)

첫 창업을 위해 선생님께 빌린 돈 30,000원  
일주일에 100원의 이자 \* 총 4주 = 400원  
해피오락실로 번 돈 5,000원  
번 돈에 대한 세금 10% 500원  
30,900원 (빌린 돈 + 이자 + 세금) → 갚거나 내야 할 돈!



창업을 하기 위해서는 새로운 시선으로 세상을 바라보아야 합니다.

창업 아이디어가 될 수 있는 것들이 있을까요?

사람들이 불편해 하는 것들을 찾아보세요.

불편한 것을 해결하기 위해 무엇을 할 수 있을까요?

일상생활에서의 불편함을 발견하고 그 불편함을 해결하기 위한 아이디어를  
자유롭게 떠올릴 수 있도록 해주세요.  
그 아이디어가 이미 실현되었는지, 아직 실현되지 않았다면 그 이유가 무엇인지 질문해 주세요.

(예시) 아직 누구도 이 문제를 발견하지 못한 걸까?

아니면 이 아이디어로 창업을 해도 물건, 서비스를 이용하 사람이 많지 않기 때문일까?